

Mostra Concorso "Il viaggio"

Concorso Miur

Il Biennale dei Licei Artistici Italiani

"L'unico vero viaggio (...) sarebbe non andare verso nuovi paesaggi, ma avere altri occhi, vedere l'universo con gli occhi di un altro, di cento altri, vedere i cento universi che ciascuno vede, che ciascuno è." Marcel Proust

Viaggio al 221B Baker Street

Vogliamo raccontare il viaggio dell'iconico personaggio Sherlock Holmes tra letteratura, cinema, televisione, fumetto e ora realtà aumentata. Con gli occhi di Sherlock e Watson, possiamo avventurarci nelle strade della Londra Ottocentesca fino al 221B Baker Street, nel suo celebre studio, disegnato dall'illustratore Russell Stutler, che ha fatto collimare nel suo lavoro le differenti descrizioni delle stanze presenti nei vari romanzi di Doyle.

Abbiamo ricostruito la casa del famoso investigatore inglese in 3D utilizzando SketchUp, un programma open source per le ricostruzioni tridimensionali ed elaborazioni di rendering. Successivamente sono state create le "scene" che hanno permesso di montare un video, grazie al quale è possibile vedere l'interno dello studio del celebre Sherlock. Il progetto esportato nell'applicazione Kubity permette inoltre di visualizzare il modello in 3D in un tablet o nello smartphone che può essere collegato ad un cardboard o visore 3D per avere un'esperienza immersiva.



Che cos'è Kubity?

Kubity è un'applicazione per smartphone e tablet che permette di visualizzare i modelli 3D su dispositivo, semplicemente inquadrando il QRcode con smartphone e tablet o con link per PC. Inserendo il telefono all'interno del Cardboard o visore 3D si possono esplorare i modelli in scala reale, per un'esperienza completa.



Inquadra con l'app Kubity per accedere al progetto 3D



VR

Cardboard



Inquadra i Qr code o digita il link per accedere ai siti e avere maggiori info e indicazioni.

Per utilizzare al meglio la Realtà Aumentata sui pannelli scaricali in HD nel sito:

www.profbix.jimdo.com/221b-baker-street-sherlock-holmes



www.liceoartisticocagliari.gov.it



Mostra Concorso "Il viaggio"

Il Biennale dei Licei Artistici Italiani

Infine abbiamo applicato la realtà aumentata, inserendo immagini, video, gif, suoni e collegamenti link.

Nella **mappa ottocentesca di Londra**, con la realtà aumentata si possono esplorare i "luoghi" di Sherlock Holmes attraverso percorsi interattivi, che si collegano alla **mappa attuale in Google Maps**, col supporto di schede con immagini storiche e didascalie in italiano e inglese, a portata di smartphone e tablet.



Per visualizzare la **mappa** georeferenziata inquadra il QR code o vai sul sito:

www.goo.gl/maps/93X2PtihXs52



Che cos'è la realtà aumentata?

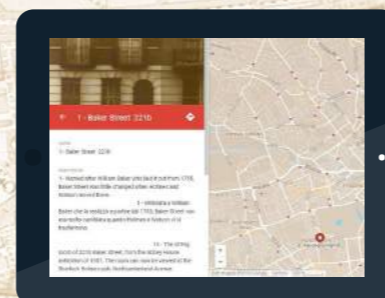
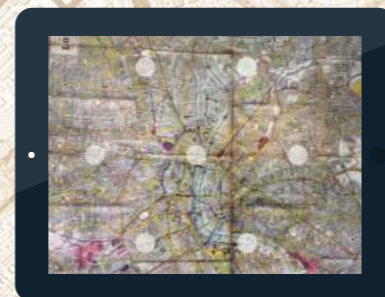
La realtà aumentata è una vista arricchita che trasforma oggetti di uso quotidiano, immagini e luoghi in nuove opportunità interattive.



Che cos'è HP Reveal (Aurasma)?

HP Reveal è un'applicazione per gli smartphone e tablet che permette di accedere, tramite fotocamera, ad una serie di video, suoni, immagini e modelli 3D in Realtà aumentata.

Come funziona?



Cerca l'applicazione nel tuo Appstore e scaricala. Entra nel programma



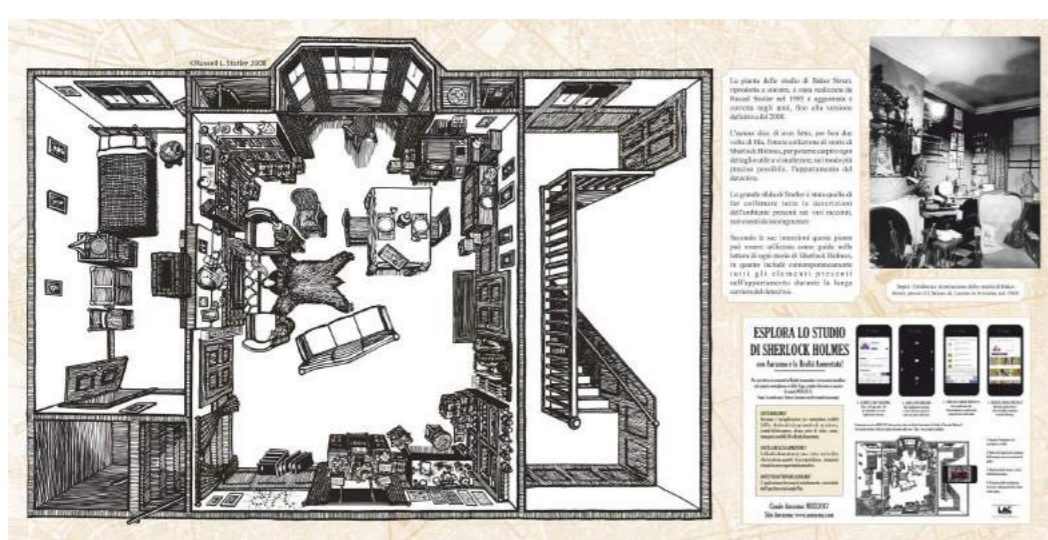
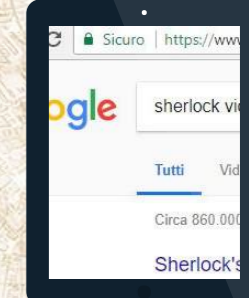
Torna alla schermata precedente e accedi alla fotocamera dell'app.



Entra su Discover Auras, cerca il nostro canale **NUES2017** e clicca "FOLLOW".



Adesso devi solo inquadrare gli oggetti all'interno della stanza di **Sherlock Holmes** per vedere la **realtà aumentata**.



Inquadra i Qr code o digita il link per accedere ai siti e avere maggiori info e indicazioni.

Per utilizzare al meglio la Realtà Aumentata sui pannelli scaricali in HD nel sito:

www.profbix.jimdo.com/221b-baker-street-sherlock-holmes



www.liceoartisticocagliari.gov.it



Rete Nazionale Licei Artistici



Mostra Concorso "Il viaggio"

Il Biennale dei Licei Artistici Italiani

Progetto e coordinamento

Classi 4I Design 5A Architettura e Ambiente



Chiara Atzeni

4I Design

Schede
Grafica
Kubity



Valerija Ossipova

4I Design

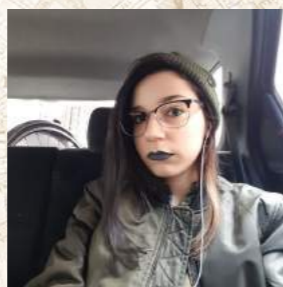
Schede
Grafica



Andrea Genovese

4I Design

Light UP



Emanuela Puddu

4I Design

Ricostruzioni 3D virtuali
Light Up



Roberta Giacinto

4I Design

Realtà aumentata



Federica Casu

5A Architettura e Ambiente

Ricostruzioni 3D virtuali
Light Up



Carlotta Opisso

4I Design

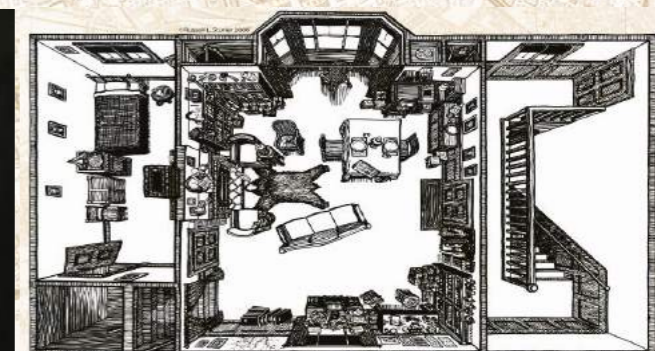
Ricostruzioni 3D virtuali
Light Up



Chiara Ibba

5A Architettura e Ambiente

Ricostruzioni 3D virtuali
Light Up



Classe 4I Design :

Chiara Atzeni, Roberta Giacinto,
Andrea Genovese, Carlotta Opisso,
Valerija Ossipova, Emanuela Puddu

Classe 5A Architettura e Ambiente :

Federica Casu e Chiara Ibba

Prof.ssa Beatrice Artizzu

Ringraziamo per la collaborazione di cui ci hanno onorato, tutto lo staff del Centro Internazionale del Fumetto, il collezionista Maurizio Tidu e la prof.ssa Susanna Maccioni.

Il progetto è stato esposto alla mostra "221B Baker Street" allestita in occasione dell'VIII edizione del Festival Nues 2017 nel Sottopiano del Comune di Cagliari presso il SEARCH.

Anno 2017/2018



Inquadra i Qr code o digita il link per accedere ai siti e avere maggiori info e indicazioni.

Per utilizzare al meglio la Realtà Aumentata sui pannelli scaricali in HD nel sito:

www.profbix.jimdo.com/221b-baker-street-sherlock-holmes



www.liceoartisticocagliari.gov.it



Mostra Concorso "Il viaggio"

Il Biennale dei Licei Artistici Italiani

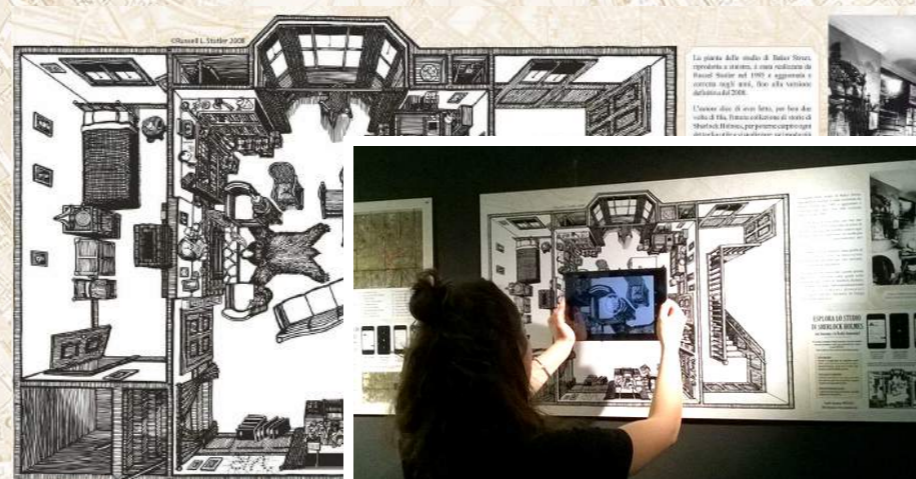
Kubity

Ricostruzioni 3D virtuali



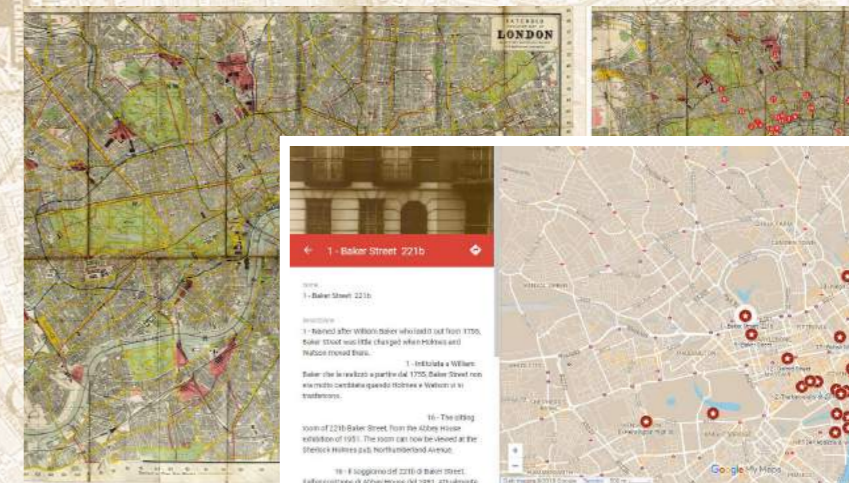
HP Reveal

Realtà Aumentata



Mappa

Mappa Georeferenziata



Se hai un dispositivo **Android** scarica l'app inquadrando il QR code o andando su questo sito :

www.play.google.com/store/apps/details?id=com.kubity.player



Se hai un dispositivo **Apple** scarica l'app inquadrando il QR code o andando su questo sito :

www.itunes.apple.com/app/kubity/id1012366115



Dopo aver scaricato Kubity inquadra questo codice per visualizzare i modelli 3D



Se hai un dispositivo **Android** scarica l'app inquadrando il QR code o andando su questo sito :

www.play.google.com/store/apps/details?id=com.aurasma.aurasma&hl=en



Se hai un dispositivo **Apple** scarica l'app inquadrando il QR code o andando su questo sito :

www.itunes.apple.com/us/app/hp-reveal/id432526396?ls=1&mt=8

Dopo aver scaricato HP Reveal cerca il nostro canale e clicca su "FOLLOW".
CANALE : **NUES2017**

Esplorare i "luoghi" di Sherlock Holmes attraverso i percorsi interattivi della **mappa attuale georeferenziata** .

Per vedere questa parte di progetto non dovrai scaricare nessuna applicazione ma solo accedere a **Google Maps**.

Per visualizzare la mappa interattiva georeferenziata vai sul sito:

www.goo.gl/maps/93X2PtihXs52

Oppure inquadra il QR code sottostante.



Inquadra questo codice per visualizzare la mappa georeferenziata su Sherlock



Inquadra i Qr code o digita il link per accedere ai siti e avere maggiori info e indicazioni.

Per utilizzare al meglio la Realtà Aumentata sui pannelli scaricali in HD nel sito:

www.profbix.jimdo.com/221b-baker-street-sherlock-holmes



www.liceoartisticocagliari.gov.it



Rete Nazionale Licei Artistici

